RUMBO AVENTURA

GUÍA DEL PARTICIPANTE



PROYECTO AVENTURA

CONTENIDO

CONCEPTO DE LA CARRERA 3

INFORMACIÓN GENERAL DE LA CUARTA PISTA 4

CRONOGRAMA 4

SITIO DEL EVENTO. 5

MODALIDAD ROGAINE 5

RANKING Y PUNTUACIÓN 6

MARCACIÓN DE PUNTOS Y USO DE ¡ORIENTEERING 6

PUBLICACIÓN DE RESULTADOS 8

RECOMENDACIONES Y MATERIAL SUGERIDO 8

CONCEPTO DE LA CARRERA

RUMBO Aventura, es un circuito de 5 pistas de orientación y navegación que Proyecto Aventura, Trotamundos y Ecuadoruns organizará en el 2021 con el fin de generar eventos divertidos y retadores, bajo las normas del distanciamiento social.

Esta serie de pistas que se realizarán por primera vez será una gran oportunidad para que personas sin conocimientos previos en navegación como corredores experimentados puedan medir sus habilidades a lo largo de 4 eventos diferentes que tendrán como base de su concepto a la orientación a pie (trail running) bajo la modalidad ROGAINE que se enfoca en conseguir la mayor cantidad de puntos en un tiempo límite.

Será una manera de dar esperanza y motivar a corredores y personas que buscan alternativas seguras para activarse física y mentalmente. Además, será el punto de inicio para motivar a navegantes y a gente nueva a sumarse a la navegación en Ecuador.

RUMBO Aventura

¡Encuentra tu camino!

INFORMACIÓN GENERAL DE LA CUARTA PISTA

- Lugar:
  - Aglomerados Cotopaxi
  - Salida desde la Hacienda San Joaquín
- Fecha y horario:
  - Domingo 12 de diciembre de 7h00 a 10h30 (el corredor puede partir hasta las 10h30 para evitar problemas por las condiciones climáticas del lugar)
  - Cierre de pista 12h30
- Disciplina:
  - Trail running
  - Orientación Rogaine
- Categorías:
  - RETO: 2h00 máximo (categorías mujeres y hombres)
  - AVENTURA: 2h00 máximo (categorías mujeres y hombres)
  - PAREJAS: 2h00 máximo (una sola categoría)
  - FAMILIAR: 1 hora máximo (una sola categoría)
- Distancias:
  - RETO: 12 a 15 km
  - AVENTURA y PAREJAS: 8 a 10 km
  - FAMILIAR: 3 a 5 km
- Plataforma a utilizar para control de tiempo y recorrido:
  - Descargar la APP de celular "iOrienteering" y crear un usuario usando el nombre y apellido del corredor o nombre del equipo con el cual se realiza el registro al evento.
  - Unirse a Strava®, Club "Proyecto Aventura"
- Modalidad y precio de inscripción
  - Individual $15
  - Familia y parejas $20
- Incluido con la inscripción
  - Mapa y pista activa
  - Sistema de marcación y ranking

CRONOGRAMA

INSCRIPCIONES

- Desde el 10-nov.
- Hasta el 10-dic.

SALIDA / ENTREGA DE MAPAS

- 12 de diciembre de 7H00 a 10H30
- Aglomerados Cotopaxi - San Joaquín

SITIO DEL EVENTO.

La 4ta pista se va a realizar en los bosques de Aglomerados Cotopaxi. El sitio de partida va a ser en la Hacienda San Joaquín. Se contará con un lugar de parqueadero amplio y seguro para todos los asistentes. El parqueadero tendrá un valor de $1 por cada vehículo.

Para llegar al lugar de partida se debe llegar al intercambiador de ingreso al Parque Nacional Cotopaxi. Luego de 1 kilómetro tomar a la izquierda por el camino hacia la Hda. San Joaquín que se encuentra muy cerca de la vía pavimentada.

Aquí les compartimos el marcador de la hacienda en Google Maps
https://goo.gl/maps/5oYKSkJ9kb93Nfbk9

MODALIDAD ROGAINE

La modalidad de orientación ROGAINE es muy sencilla de entender:

¡El corredor que encuentra más puntos de control (PCs) en un tiempo determinado, gana! Recuerda, todo es bajo el uso de mapa.

Cada PC (punto de control), tendrá un valor entre 3 a 9 puntos, los cuales varían según la distancia, altitud y dificultad de cada uno, por lo que no existe una ruta ni una distancia definida y dependerá de la estrategia y capacidad de cada persona. Los PCs tendrán una numeración que en su decena obtendrán el valor de puntos del PC. Por ejemplo, el PC 75 tendrá un valor de 7 puntos y el PC 32 tendrá solo un valor de 3 puntos.

Una vez que se entregue el mapa, el corredor tendrá un tiempo de 5 minutos para leer el mapa y planificar la estrategia a seguir. Culminado este tiempo, deberá escanear el QR de inicio y empezará a correr el tiempo de competencia.

El ganador de cada categoría se determinará por el total de puntos que logre obtener dentro del límite de tiempo por categoría.

Pasado el tiempo máximo de carrera (2H RETO, AVENTURA, 1H FAMILIAR Y PAREJAS), se empezará a restar 1 punto por cada minuto de retraso. Si una persona llega una hora después del tiempo máximo de carrera se restarán todos los puntos y la persona o equipo quedará descalificado de la competencia. En el caso de equipos (familias y parejas), los integrantes deben estar siempre juntos.

RANKING Y PUNTUACIÓN

Existe una premiación por cada reto y aparte se sumará puntos para ser el campeón de todos los retos que se lancen.

Cada reto entregará puntos según el puesto conseguido en cada categoría, el sistema de puntaje será de la siguiente manera:

PUESTO	PUNTOS
GANADOR	15
2DO	12
3RO	10
4TO	8
5TO	7
6TO	6
7MO	5
8VO	4
9NO	3
10MO	2
LLEGADA A META	1

Para la definición del campeón se tomará el puntaje de los 3 mejores rankings del participante o equipo. De esa manera, damos oportunidad de seguir compitiendo en el circuito a los corredores que no participaron hasta en 1 pistas. Quienes participen en las 4 pistas, tienen más oportunidades de ganar.

Si un corredor cambia de una categoría a otra, sus puntos adquiridos no serán válidos en este nuevo ranking.

MARCACIÓN DE PUNTOS Y USO DE iORIENTEERING

RUMBO Aventura utilizará un sistema de marcación de controles por medio de la App Móvil iOrienteering, con la cual deberán escaner los códigos QR ubicados en cada punto de control.

¿Qué es iOrienteering?

iOrienteering es una app que permite participar en eventos de orientación y cronometrarse en un teléfono inteligente utilizando códigos QR y sin necesidad de una conexión a internet.

¿Cómo formas parte del evento?

1. Descarga / abre la aplicación:

Get it on Google play

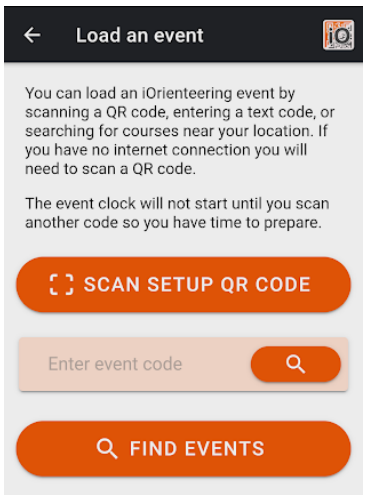
https://bit.ly/3tGdCDN

Download on the App Store

https://apple.co/2YUZIPI

2. Registrarse / Iniciar sesión: en la creación de usuario se debe utilizar el mismo nombre con el cual se realizó la inscripción a la carrera.

3. Para cargar la pista de la carrera se debe seleccionar la opción “SCAN SETUP QR CODE” y escanear el código que estará en el lugar de partida.



SETUP

4. Para iniciar el evento, se deberá escanear el código de INICIO que se encontrará en el lugar de partida y listo, empezará a correr el tiempo de carrera y podrás escanear los códigos que encuentres en los puntos de control.

5. Una vez completado el recorrido, al llegar a la meta deberás marcar la finalización de la pista para detener el cronometro de tu carrera, y subir los datos de tu recorrido al servidor de la aplicación, para esto es necesario contar con internet, lo más recomendable es realizarlo al finalizar el recorrido, pero lo puedes realizar después sin problema.

Te dejamos estos 4 códigos para que puedas realizar pruebas:



Set Up	START	PC1	FINISH
Código para cargar la pista	*Código para iniciar la carrera*	*Punto de control*	*Código para terminar la carrera*

PUBLICACIÓN DE RESULTADOS

- 24 horas después de cerrarse la pista se presentará la tabla final de posiciones en Rumbo Aventura - resultados
- Se reconocerá públicamente a los 3 primeros lugares de cada categoría y la general.

RECOMENDACIONES Y MATERIAL SUGERIDO

Toma en cuenta que toda actividad debe ser dentro de un marco de seguridad y responsabilidad. El esfuerzo lo pones tú, pero mídete, cuídate y avanza a tu ritmo, no te sobre esfuerces.

Te recomendamos que mientras uses tu smartphone para cronometrar la carrera (leer códigos QR), no lo uses en primer plano con otras aplicaciones para evitar fallas en el funcionamiento, tenlo con suficiente batería para que pueda resistir el tiempo de tu carrera.

El uso de una brújula no es obligatorio, pero puede ser de ayuda en la carrera.

Utiliza ropa adecuada (de preferencia manga larga y licra), mantente hidratado y bien alimentado.

Puedes llevar un resaltador para marcar en el mapa la ruta que vas a seguir para conseguir el mayor número de puntos.

La carrera es 100% autoabastecida y no hay equipo de emergencia.



CINEMARK

la red 102.1 FM

SABAI

ecuadoruns

PROYECTO AVENTURA

MEDACTIVA

WANA BANA

TROTAMUNDOS
VIAJAR ES VIVIR

www. proyectoaventura.com