

GUÍA DEL PARTICIAPANTE

RUMBO AVENTURA 2023

PROYECTO AVENTURA

CONTENIDO

CONCEPTO 3

INFORMACIÓN GENERAL SEGUNDA PISTA 2023 4

MODALIDAD 2DA PISTA 5

RANKING Y PUNTUACIÓN 5

MARCACIÓN DE PUNTOS Y USO DE iORIENTEERING 6

RECOMENDACIONES Y MATERIAL SUGERIDO 7

CONCEPTO

RUMBO AVENTURA 2023, es un circuito de pistas de orientación que Proyecto Aventura y Trotamundos organizan desde el 2021 con el fin de generar eventos divertidos y retadores.

Estas pistas tendrán como base la orientación y el uso de mapa y brújula bajo la modalidad SPRINT y ROGAINE.

Cada pista es una motivación para aquellas personas que buscan alternativas seguras para activarse física y mentalmente. Además, será el punto de inicio para navegantes y gente nueva a sumarse a la navegación y a las carreras de aventura en Ecuador.

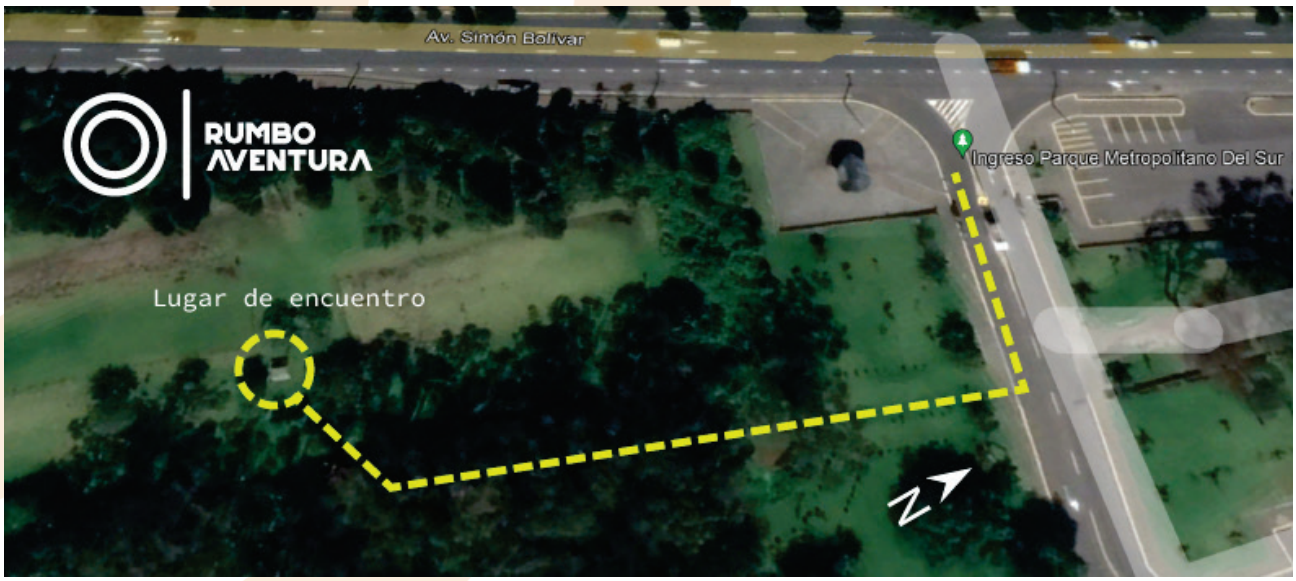
Rumbo Aventura

¡Encuentra tu camino!

TROTAMUNDOS

INFORMACIÓN GENERAL SEGUNDA PISTA 2023

- **Lugar:**
  - Parque Metropolitano del Sur
  - Punto de encuentro, junto al parqueadero principal. (ver mapa)
- **Fecha y horario:**
  - Sábado 23 de abril 9:30 a 10:30 am (puede partir en cualquier momento dentro de este horario)
  - Cierre de pista 12:30
- **Disciplina:**
  - Trail running
  - Orientación Rogaine
- **Categorías:**
  - RETO: Máximo 2 horas (categoría individual mujeres y hombres)
  - FAMILIAR: Máximo 1:30 horas (una sola categoría)
- **Plataforma a utilizar para control de tiempo y recorrido:**
  - Descargar la APP de celular "iOrienteering" y crear un usuario con el nombre y apellido del participante o equipo con el cual se realiza el registro al evento.
- **Modalidad y precio de inscripción**
  - Reto - Individual $15
  - Familia $20
- **Incluido con la inscripción**
  - Mapa y pista activa



MODALIDAD 2DA PISTA

ROGAINE

¡El participante que encuentra más puntos de control (PCs) en un tiempo determinado, gana!

Cada PC (punto de control), tendrá un valor entre 3 a 9 puntos, los cuales varían según la distancia, altitud y dificultad de cada uno, por lo que no existe una ruta ni una distancia definida y dependerá de la estrategia y capacidad de cada persona. Los PCs tendrán una numeración que en su decena obtendrán el valor de puntos del PC. Por ejemplo, el PC 75 tendrá un valor de 7 puntos y el PC 32 tendrá solo un valor de 3 puntos.

Pasado el tiempo máximo de carrera (2H RETO y 1H30 FAMILIAR), se empezará a restar 1 punto por cada minuto de retraso. En el caso de equipos (familias), los integrantes deben estar siempre juntos.

RANKING Y PUNTUACIÓN

Se sumará los puntos obtenidos en cada pista para saber quién es el campeón de todo el circuito.

Cada pista entregará puntos según el puesto conseguido en cada categoría. El sistema de puntaje será de la siguiente manera:

PUESTO	PUNTOS
GANADOR	15
2DO	12
3RO	10
4TO	8
5TO	7
6TO	6
7MO	5
8VO	4
9NO	3
10MO	2
LLEGADA A META	1

Si un participante cambia de una categoría a otra, sus puntos adquiridos no serán válidos en este nuevo ranking.

MARCACIÓN DE PUNTOS Y USO DE iORIENTEERING

RUMBO Aventura utilizará un sistema de marcación de controles por medio de la App Móvil iOrienteering, con la cual deberán escanear los códigos QR ubicados en cada punto de control.

¿Qué es iOrienteering?

iOrienteering es una app que permite participar en eventos de orientación y cronometrarse en un teléfono inteligente utilizando códigos QR y sin necesidad de una conexión a internet.

¿Cómo formas parte del evento?

1. Descarga / abre la aplicación:

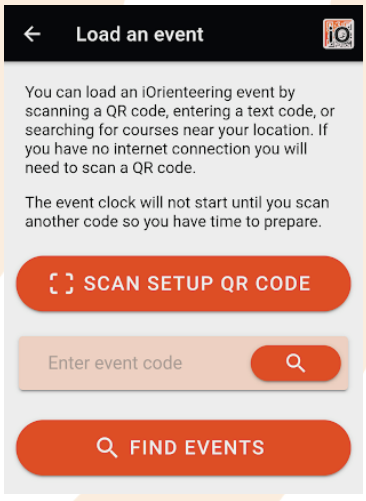
Get it on Google play

https://bit.ly/3tGdCDN

Download on the App Store

https://apple.co/2YUZIPI

2. Registrarse / Iniciar sesión: en la creación de usuario se debe utilizar el mismo nombre con el cual se realizó la inscripción a la carrera.
3. Para cargar la pista de la carrera se debe seleccionar la opción "SCAN SETUP QR CODE" y escanear el código que estará en el lugar de partida.



SETUP

4. Para iniciar el evento, se deberá escanear el código de INICIO que se encontrará en el lugar de partida y listo, empezará a correr el tiempo de carrera y podrás escanear los códigos que encuentres en los puntos de control.
5. Una vez completado el recorrido, al llegar a la meta deberás marcar la finalización de la pista para detener el cronometro de tu carrera, y subir los datos de tu recorrido al servidor de la aplicación, para esto es necesario contar con internet. Lo más recomendable es realizarlo al finalizar el recorrido, pero lo puedes realizar después sin problema.

Te dejamos estos 4 códigos para que puedas realizar pruebas:

Set Up	**START**	**PC1**	**FINISH**
Código para cargar la pista	***Código para iniciar la carrera***	***Punto de control***	***Código para terminar la carrera***

RECOMENDACIONES Y MATERIAL SUGERIDO

Toma en cuenta que toda actividad debe ser dentro de un marco de seguridad y responsabilidad. El esfuerzo lo pones tú, pero mídete, cuídate y avanza a tu ritmo, no te sobre esfuerces.

Te recomendamos que mientras uses tu smartphone para cronometrar la carrera (leer códigos QR), no lo uses en primer plano con otras aplicaciones para evitar fallas en el funcionamiento, tenlo con suficiente batería para que pueda resistir el tiempo de tu carrera.

El uso de una brújula no es obligatorio, pero puede ser de ayuda en la carrera.

Utiliza ropa adecuada (de preferencia manga larga y licra), mantente hidratado y bien alimentado.

Puedes llevar un resaltador para marcar en el mapa la ruta que vas a seguir para conseguir el mayor número de puntos.

La carrera es 100% autoabastecida y no hay equipo de emergencia.


RUMBO
AVENTURA
PROYECTO
AVENTURA
TROTAMUNDOS