



HUAIRASINCHI 2026

LISTA DE MATERIAL OBLIGATORIO

CATEGORÍA TRAIL PAREJAS

Basado en la Lista de Material Obligatorio de ARWS, versión 1.8 del 16 de enero de 2025, con los elementos específicos añadidos por Huairasinchí.

RESPONSABILIDAD PERSONAL Y SUPUESTOS

Cada competidor y su equipo son responsables, de forma conjunta, de llevar el equipo, la ropa y el sustento adecuados para el clima, las condiciones y las actividades del evento. Esta lista de material obligatorio NO es la lista de los únicos artículos que se deben llevar. Contiene los artículos obligatorios que cada competidor y cada equipo deben llevar consigo, en momentos específicos, para cumplir con los requisitos mínimos de seguridad establecidos por la ley, prevenir y/o tratar ALGUNAS lesiones posibles y permitir la supervivencia a corto plazo (por ejemplo, un integrante gravemente herido, inmóvil, durante la noche y con mal clima). Se asume que los integrantes del equipo NO se separarán durante la carrera y que pueden compartir entre ellos el material obligatorio que debe llevarse. Con seguridad se necesitará equipo, ropa, comida y bebida adicionales para participar en el evento.

ARTÍCULOS RECOMENDADOS E INFERIDOS

Los siguientes artículos, categorías de equipo o elementos relacionados son fuertemente recomendados por la organización, o se asumen como un requisito inferido, ya que los competidores deben comprender las carreras de aventura, las actividades en las que van a participar y contar con conocimiento y experiencia general en actividades de montaña.

- Mochilas y contenedores para llevar agua (bolsas de hidratación o botellas).
- Alimentos y sustento suficientes hasta el siguiente punto de abastecimiento, incluyendo una cantidad extra para imprevistos.
- Ropa y calzado personal apropiados para condiciones extremas (incluyendo accesorios como gorras o guantes, protección para los ojos, reloj o altímetro según se requiera.).
- Bolsas secas (dry bags) para mantener seco el equipo personal y del equipo.
- Filtro o químicos para purificar el agua y evitar enfermedades por consumo de agua contaminada.
- Medicación personal (que no contravenga las reglas antidopaje), analgésicos permitidos, medicinas terapéuticas, certificados de seguro médico, identificación de alergias o enfermedades y protector solar.
- Dinero en efectivo o tarjeta de crédito, cédula o pasaporte, y certificados de migración o visa.

REGLAMENTO

Como competidor en un evento ARWS que utiliza esta lista, cada competidor y su equipo deben llevar los artículos de material obligatorio en los momentos especificados. La organización puede realizar chequeos de material durante la carrera y la falta de algún elemento puede resultar en penalización o descalificación, de acuerdo con el reglamento de la carrera. Si un artículo se usa, se consume o se pierde durante una sección, debe reemplazarse en la siguiente zona de transición. El material obligatorio se divide en dos categorías: el que se debe llevar EN TODO MOMENTO y el que se debe llevar durante una DISCIPLINA específica.

ELEMENTOS PROHIBIDOS

Los elementos prohibidos están definidos en el Reglamento de Competición de ARWS: <https://arworldseries.com/resources/> Existen reglas específicas sobre elementos con GPS, comunicaciones o acceso a internet y sobre elementos que puedan asistir en la navegación.



EN TODO MOMENTO - TODAS LAS DISCIPLINAS

✓	Ítem	Imagen	Cantidad	Descripción
	Dorsal oficial de carrera (chaleco / peto)		1 x competidor (no compartible)	Cada competidor debe llevar el dorsal oficial en todo momento como la prenda más externa. No se permiten chalecos ni mochilas que cubran la parte frontal del dorsal. Los dorsales los entrega la organización.
	Silbato		1 x competidor (no compartible)	Cada competidor debe llevar en todo momento un silbato sin bolita interior (pea-less) y funcional en condiciones de humedad. Debe estar fácilmente accesible en todo momento para dar una alerta si es necesario.
	Fuente de luz (linterna frontal)		1 x competidor	Fuente de luz (por ejemplo, una linterna frontal), resistente al agua y con las baterías necesarias para la sección de la carrera.
	Capa impermeable torso (chaqueta)		1 x competidor	La chaqueta de capa exterior debe ser impermeable, cortaviento y transpirable según lo especificado por el fabricante. Debe tener capucha y costuras selladas con cinta, y ser adecuada para condiciones potencialmente extremas en una carrera de aventura.
	Capa impermeable piernas (pantalón)		1 x competidor	El pantalón de capa exterior debe ser impermeable y cortaviento según lo especificado por el fabricante. Debe ser adecuado para condiciones potencialmente extremas en una carrera de aventura.
	Capa intermedia torso (polar)		1 x competidor	La capa intermedia se usa entre la capa base y la capa exterior para dar aislamiento adicional en condiciones frías. Camiseta de manga larga de tejido sintético o de lana, de peso medio (mayor que la capa base), que absorba la humedad y de secado rápido. Puede llevarse puesta o cargarse. Al pesarla en una balanza debe pesar 175 gramos o más.
	Capa base torso		1 x competidor	Camiseta de manga larga, ajustada al cuerpo, de tejido sintético o de lana. Ligera, que absorba la humedad, de secado rápido y que se use sobre la piel. Puede llevarse puesta o cargarse.
	Capa base piernas (mallas)		1 x competidor	Malla o pantalón de pierna larga, ajustado al cuerpo, de tejido sintético o de lana. Ligero, que absorba la humedad, de secado rápido y que se use sobre la piel. Puede llevarse puesto o cargarse.
	Capa base cabeza (gorro)		1 x competidor	El gorro (o buff) debe ser ajustado y de tejido sintético o de lana. Ligero, que absorba la humedad, de secado rápido y que se use sobre el pelo o la piel. Puede llevarse puesto o cargarse.
	Brújula magnética		1 x equipo	Brújulas de calidad para una navegación precisa. La brújula debe tener la aguja balanceada para la zona magnética de la carrera. Las brújulas de reloj no cumplen con este requisito.
	Información de ruta y mapas		1 juego x equipo	Mapas de ruta, notas de ruta y pasaporte o tarjeta de control, entregados por la organización, correspondientes a la sección de carrera que el equipo está completando. Deben protegerse adecuadamente del agua: papel laminado o impermeable, forro adhesivo o funda estanca para mapas.
	Manta de supervivencia (manta térmica)		1 x competidor	Lámina o bolsa de material recubierto con un agente reflectante metálico. Se usa en emergencias para reflejar el calor. Sirve para contrarrestar la hipotermia, pero también para dar sombra o ayudar en la visibilidad. Se deterioran con el paso del tiempo.
	Botiquín de primeros auxilios		1 x equipo	El contenido del botiquín se detalla por separado (ver la tabla de Botiquín). Debe ir en una funda estanca.
	Dispositivo para encender fuego		1 x equipo	Fósforos impermeables, encendedor de gas, o pedernal y acero son dispositivos válidos para encender fuego.
	Cuchillo		1 x equipo	Hoja de mínimo 50 mm de longitud y lo suficientemente afilada para cortar cuerda o cinta tubular en una emergencia. Hoja plegable por seguridad. Debe estar fácilmente accesible en todo momento.
	Saco de dormir o funda de vivac (bivy)		1 x competidor	Saco de dormir de cuerpo entero o funda de vivac (bivy) transpirable y reflectante del calor (no una manta térmica de supervivencia cerrada). Al pesarla en una balanza debe pesar 150 gramos o más. Su propósito principal es abrigar.

	Teléfono celular		1 x equipo	Teléfono celular con la batería completamente cargada, apagado y sellado en una funda o contenedor opaco e impermeable, solo para uso de emergencia. La organización dará indicaciones sobre la red celular específica (si aplica) y sellará los teléfonos en fundas de seguridad antes de la carrera. HUAIRASINCHI 2026: El teléfono debe tener instalada la aplicación ORUX MAPS, con el mapa oficial de la carrera descargado y disponible sin conexión.
	Rastreador GPS / comunicaciones de emergencia		1 x equipo	Dispositivo específico entregado por la organización. Se debe llevar y usar de acuerdo con las indicaciones de la organización.
	Cámara digital		1 x equipo	Cámara o dispositivo electrónico de grabación (por ejemplo, una cámara de video), resistente al agua y a los golpes, con la batería cargada. Se usa para fotografiar en caso de que falte un punto de control.



EN TODO MOMENTO - ELEMENTOS ESPECÍFICOS HUAIRASINCHI 2026

✓	Ítem	Imagen	Cantidad	Descripción
	Radio		1 x equipo	Radio de mano entregada por la organización, con la batería completamente cargada, apagada y en una funda o contenedor impermeable, solo para uso de emergencia.
	Certificado de primeros auxilios		1 x equipo	Al menos un integrante del equipo debe tener formación en primeros auxilios y debe presentar su certificado vigente en el registro de equipos. No es necesario llevarlo durante la carrera.



BOTIQUÍN - EN TODO MOMENTO - TODAS LAS DISCIPLINAS

✓	Ítem	Imagen	Cantidad	Descripción
	Venda elástica		2 m de largo x 7,5 cm de ancho	La longitud total de la venda debe ser de mínimo 2 metros y el ancho mínimo de 7,5 cm sin estirar. Se permite usar varias vendas. Sirve para aplicar presión localizada sobre una lesión o herida.
	Venda triangular		1 x	Esta venda, con forma de triángulo rectángulo, se puede usar para hacer un cabestrillo, como venda normal y para otras aplicaciones.
	Apósito para heridas (estéril)		2 x	Cada apósito debe medir como mínimo 7,5 cm x 7,5 cm. Se aplica sobre la herida para evitar un daño mayor y favorecer la cicatrización. Puede ser autoadhesivo o usarse junto con una venda. Se recomienda gasa con película antiadherente.
	Esparadrapo (cinta adhesiva o quirúrgica)		1 x	Un rollo de esparadrapo. Sirve para asegurar vendas o apósitos y para improvisar férulas.
	Antihistamínicos (fuertes)		Mínimo 4 dosis de adulto	Las pastillas antihistamínicas inhiben la acción de las histaminas y se pueden tomar en caso de una reacción alérgica. Puede requerirse atención médica adicional.
	Medicación antidiarreica		Mínimo 4 dosis de adulto	Medicación para aliviar los síntomas de la diarrea y reducir la pérdida excesiva de líquidos. Los antidiarreicos no eliminan la causa de la diarrea. Puede requerirse atención médica adicional.
	Guantes quirúrgicos		1 x	Para proteger a quien los usa y al paciente de la propagación de infecciones o enfermedades. Se usan cuando las manos pueden entrar en contacto con fluidos corporales de otra persona (sangre, secreciones respiratorias, vómito, orina o heces).

BOLSA DE META - HUAIRASINCHI 2026

Cada pareja puede entregar a la organización, en el punto de partida, una bolsa de meta de máximo 30 litros con el material que quiera encontrar al terminar la carrera. No hay cajas de abastecimiento ni baúl en esta categoría.

Elemento	Capacidad máxima	Entrega	Notas
Bolsa de meta (finisher bag)	Hasta 30 litros	En el punto de partida	Bolsa blanda, cerrada y rotulada con el número y el nombre del equipo. La organización la traslada a meta y la entrega al finalizar la carrera.

REGLAS ESPECÍFICAS HUAIRASINCHI 2026

- El teléfono celular del equipo debe tener la aplicación ORUX MAPS instalada, con el mapa oficial de la carrera descargado para uso sin conexión.

- Al menos un integrante del equipo debe presentar un certificado vigente de primeros auxilios en el registro de equipos.
- La radio la entrega la organización y debe devolverse al finalizar la carrera.
- La bolsa de meta se entrega a la organización en el punto de partida y se recibe en meta.

PREGUNTAS ACLARADAS

P. ¿Debo llevar una capa base adicional, superior o inferior, si la llevo puesta durante la carrera? NO.

P. ¿Una camiseta de manga corta con calentadores de brazos (o mallas cortas con calentadores de piernas) cumple el requisito de capa base superior e inferior? Sí.

P. ¿Puede un compañero llevar mi mochila? Sí, pero cada competidor debe llevar siempre su dorsal puesto y un silbato.

P. ¿Puedo usar un dispositivo para medir distancias en el mapa de carrera? Sí.