EL RETO

NOVOPAN



Guía del corredor

4ta válida 2026

Guía del corredor – 4.ª válida

El Reto Novopan 2026

Contenido

Introducción 2

Ubicación y acceso 2

Parqueadero 3

Cronograma 3

Registro y entrega de kits 3

Información técnica 4

- Para equipos y parejas (Élite y Aventura) 4
- Para la categoría Trail 4

Salida y entrega de mapas 4

Distancias y disciplinas 7

Reglamento y material obligatorio 7

App de navegación Orux Maps 8

Retiro de participantes 8

Identificación de equipos 9

Fotografías 9

Control de paso por puntos de control (PC) 9

Hidratación y preparación 10

Clima 12

Manejo de desechos 12

Introducción

La final del campeonato de carreras de aventura **El Reto NOVOPAN 2026** se realizará dentro de las instalaciones de la Hacienda **San José de NOVOPAN** en el sector del Chaupi al sur de Machachi.

Ubicación y acceso

Para llegar a la Hacienda San Jose de NOVOPAN desde Quito:



- Tomar la **Troncal de la Sierra (E35)** en dirección a Machachi.
- Continúa por la E35 y tomar el **desvio a Aloasí.**
- Desde Aloasí, toma el **desvío hacia El Chaupi** por la vía local señalizada.
- Al llegar a El Chaupi, continúa por la vía principal hasta el redondel donde está el **Monumento al Ordeño** (las vacas gigantes).
- En ese redondel, **toma el camino a la izquierda** (es empedrado y en buen estado). No sigas por la ruta que sube ni por otras calles internas.
- Continúa por ese camino empedrado durante **10–15 minutos** (aprox. 6 km).
- Continúa hacia la derecha, siguiendo la vía principal hasta **Corrales Viejos** (unos 4 km, sector Tunduliquín)
- Antes de llegar a la hacienda Corrales Viejos deberás tomar a la izquierda y seguir por el camino empedrado hasta llegar a la Hacienda San José.

Consejos útiles:

- El camino desde Aloasí a El Chaupi es asfaltado pero angosto en algunos tramos, conduce con precaución.
- El camino es rural empedrado y puede presentar tramos de tierra o lastre, se recomienda el uso de vehículos altos para llegar. No hace falta vehículos 4x4.

Este es el pin de ubicación del lugar de salida de la carrera.
https://maps.app.goo.gl/TwQUoSGT1CLBTf7d6

Parqueadero

- Espacios habilitados antes del ingreso a la zona de concentración.
- Se recomienda asistir en la menor cantidad de vehículos posible para reducir nuestra huella y facilitar el estacionamiento.

Dentro de la Hacienda San Jose, no está permitido la presencia de mascotas ya que existe una alta cantidad de fauna silvestre. Les pedimos a todos los asistentes que, por esta ocasión, no acudan con perros a la carrera

Cronograma

4 de noviembre: charla técnica virtual a las **18:00**, a través de Facebook Live de Proyecto Aventura.

7 de noviembre:

- ***Entrega de kits***: 07:00 a 08:00
- ***Salida Élite y Aventura***: a partir de las 08:30
- ***Salida Trail:*** 08:50
- ***Premiación:*** 11:00 a 13:00 (por categorías, en el lugar de la carrera)

Registro y entrega de kits

La entrega de kits de participación se realizará únicamente el sábado 7 de noviembre en el lugar de la carrera, de 7H00 a 8H00.

El kit de corredor incluye:

- Camisetas de competencia para corredores nuevos* (uso obligatorio)
- Placas para bicicleta y adhesivos para casco. Los números de competencia son de uso obligatorio.
- Sistema de chips (muñequera y chip que deben ser devueltos al terminar la carrera).
- Dorsales (solo para la modalidad Trail).
- Producto de los auspiciantes.

**La organización entregará una camiseta por persona por año. Si un participante ya recibió su camiseta en la primera válida, debe llevarla. Los participantes nuevos recibirán su camiseta.*

Información técnica

Recomendaciones: use pantalones o licras largas para prevenir raspones y lleve ropa de cambio para después de la carrera.

Para equipos y parejas (Élite y Aventura)

Los equipos tendrán **2 etapas: Treking y MTB**

Habrá **1 Zona de Transición** (**ZT**)que se encontrará en el mismo lugar de salida y llegada. Las dos ZT's serán controladas por miembros del Staff de Proyecto Aventura, para que los equipos puedan dejar sus implementos de carrera sin ninguna preocupación. Se registrará el tiempo de ingreso de cada equipo en la ZT únicamente al ingreso. En cada ZT habrá un espacio adecuado para colocar las bicicletas de forma ordenada.

El Reto NOVOPAN es una carrera autoabastecida y no pueden recibir ayuda de familiares o amigos en la ruta ni en las zonas de transición, por eso deben salir con todo el material para completar las 4 etapas de la carrera.

Los puntos de control deben ser tomados en el **orden establecido en el pasaporte de carrera y dentro de la etapa respectiva.** Si un punto es tomado en una etapa que no corresponda, se sancionará al equipo con base en el reglamento vigente. No se puede marcar puntos de la sección a pie mientras se realiza la etapa de bicicleta ni se puede salir a marcar puntos de control una vez que ya se cruza la meta.

Para la categoría Trail

- La categoría tendrá una sola etapa, con salida y llegada en el mismo lugar.
- Una vez cruzada la meta, no se podrá regresar para marcar puntos.
- Todos los puntos son opcionales.
- Ganará el equipo que obtenga más PC dentro del tiempo límite de su categoría.

Salida y entrega de mapas

- Las partidas de las categorías **Élite y Aventura** se realizarán por equipos. Cada equipo saldrá con una separación de **15 segundos**.
- La partida de los equipos de **Trail** será en bloque; todos los equipos y participantes saldrán **juntos**.
- El pasaporte indica puntos de control obligatorios y opcionales.

- El mapa de todas las categorías tendrá una escala de 1:10000.
- A los equipos de las categorías Élite y Aventura se les entregará el mapa al momento de la salida.

A los equipos y participantes de Trail se les entregarán los mapas 5 minutos antes de la salida.

Tiempos límite de ruta

De acuerdo con la sección **F4.-Límites de tiempo** del reglamento vigente, se establece un tiempo máximo para completar la carrera en cada categoría. Todos los equipos deben finalizar la ruta dentro de este límite para ser clasificados en el ranking principal. Aquellos equipos que excedan el tiempo límite serán ubicados en el ranking secundario, por debajo de los equipos que finalizaron dentro del tiempo, y recibirán únicamente 1 punto para la tabla acumulada del campeonato.

Tiempos límite por categoría:

- **Trail:** 2 horas
- **Aventura:** 4 horas
- **Élite:** 4 horas

Es fundamental que los equipos consideren estos tiempos al planificar su estrategia de ruta, especialmente al decidir qué puntos de control opcionales marcar.

Tiempo límite y puntuación de llegadas fuera de tiempo

a) El ranking se ordenará entre los equipos que lleguen dentro del tiempo límite, estando primero el equipo que consiga la mayor cantidad de puntos de control en el menor tiempo.

b) Cada categoría tendrá un tiempo límite de carrera (por ejemplo, 4 horas).

c) Los equipos que crucen la meta **después del tiempo límite** serán **clasificados inmediatamente después de quienes terminaron dentro del tiempo establecido** y recibirán 1 punto para el campeonato. **Además, no se les validarán los puntos opcionales registrados.**

d) Entre los equipos que lleguen a la meta fuera del tiempo límite, el ranking secundario se ordenará por cantidad de puntos y menor tiempo.

e) **Cierre de carrera:** la ruta permanecerá abierta durante 30 minutos adicionales al tiempo límite de cada categoría. Los equipos que excedan el horario de cierre se considerarán DNF y no obtendrán puntos.

Es muy importante que los equipos se mantengan juntos durante toda la carrera. Habrá jueces en la ruta verificando el paso de los equipos.

Puntuación 4ta válida

DISPOSICIÓN TRANSITORIA AL ARTÍCULO F7: PUNTAJE ESPECIAL PARA LA 4TA VÁLIDA 2026 (FINAL)

De manera excepcional, y con el objetivo de incentivar la participación y el esfuerzo de los equipos en el cierre del campeonato, la 4ta Válida de El Reto Novopan 2026 contará con un Puntaje Bonificado del 50% adicional sobre la tabla estándar de puntuación.

Para la cuarta válida, la tabla de puntuación del artículo F7 se aplicará bajo los siguientes valores modificados:

Puesto	Puntos Estándar	Puntos 4ta Válida (Con 50% Extra)
Ganador	15	22.5
2do	12	18.0
3ro	10	15.0
4to	8	12.0
5to	7	10.5
6to	6	9.0
7mo	5	7.5
8vo	4	6.0
9no	3	4.5
10mo	2	3.0
Llegados a meta completos	1	1.5

***Nota**: Todos los criterios de desempate, requisitos de permanencia de integrantes del equipo y acumulación de puntos estipulados en el artículo F7 original se mantienen completamente vigentes para el cierre del campeonato.*

Distancias y disciplinas

Élite		Aventura		Trail	
Trekking	*7 km*	**Trekking**	7 km	**Trekking**	De 3 a 8 km
D+	*350 m*	**D+**	229 m	**D+**	250 a 350 m
MTB	*15 km*	**MTB**	12 km		
D+	*700 m*	**D+**	350 m		

Estas distancias son calculadas para un equipo que tome todos los puntos de control obligatorio y opcionales.

Reglamento y material obligatorio

Es indispensable que todos los competidores lean el reglamento de la carrera y preparen todo el material obligatorio y recomendado por la organización. Tomen en cuenta la regla sobre la conformación de equipos para mantener los puntos obtenidos en la primera válida.

El material obligatorio para las diferentes categorías es:

- **Élite y Aventura**
  - Casco homologado (uno por corredor)
  - Manta térmica (una por corredor)
  - Chaqueta impermeable (una por corredor)
  - Celular (uno por equipo)

El casco es obligatorio para todos los corredores de Élite y Aventura durante toda la carrera

- **Trail**
  - Manta térmica (una por corredor)
  - Celular (uno por equipo)

La revisión del material se realizará antes de la salida y cuando los equipos lleguen a la meta.

Uso de smartphones y relojes inteligentes

- Los teléfonos están permitidos únicamente para emergencias; deben permanecer sellados en una bolsa plástica y presentarse durante el registro.
- Se prohíbe el uso de dispositivos GPS, excepto en la categoría Trail GPS.
- Relojes permitidos: únicamente **Garmin** que cuenten con la aplicación **Adventure Race o Carrera de Aventura**. Estos relojes deben registrarse antes y después de la carrera.

App de navegación Orux Maps

Para la categoría Trail con navegación GPS, es obligatorio usar un smartphone y la aplicación OruxMaps. Se habilitará un espacio en la carpa de registro para brindar soporte con la instalación de la aplicación y la carga del mapa de la carrera.

Recomendamos a los participantes de la categoría GPS descargar OruxMaps en sus dispositivos y familiarizarse con el procedimiento para cargar un mapa en PDF en la aplicación.

Pueden revisar la información sobre cómo instalar OruxMaps en este enlace.

https://www.proyectoaventura.com/site/5/or_maps

Retiro de participantes

- El retiro deberá notificarse al personal de la organización.
- Si no existe una condición de gravedad, el participante deberá esperar en el punto hasta ser trasladado a la meta.
- Un equipo podrá continuar si uno de sus integrantes se retira, pero quedará fuera del ranking.
- Ningún corredor puede continuar solo, excepto en la categoría Trail individual.

Identificación de equipos

- Placa de bicicleta colocada en la parte frontal del manubrio.
- Adhesivo en el casco de cada corredor.
- Dorsal de tela para la categoría Trail, visible durante toda la ruta.

Fotografías



Accede a tus fotos en https://lanzasport.com/ y selecciona el evento «Reto Novopan, 4.ª válida».

Control de paso por puntos de control (PC)

Los puntos de control deben marcarse en la etapa correspondiente y no tienen un orden establecido.

Cada equipo o participante tendrá:



• Un sistema de chips de orientación para registrar tiempos exactos por etapa, que deberá utilizarse en la salida, en los puntos de control y en la meta.

• **El chip debe marcarse sobre el círculo blanco de cada estación hasta escuchar un bip y ver una luz roja.**
• Se aplicará una penalización si no se registra el paso.
• El chip deberá devolverse al finalizar la carrera.

Marcación de balizas

Es obligatorio marcar el pasaporte con la pinza de orientación de cada baliza.

Premiación

Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría:

- Aventura Mixta
- Aventura Varones
- Aventura Parejas Hombres
- Aventura Parejas Mixtas
- Trail Navegación Mujeres
- Trail Navegación Hombres
- Trail navegación GPS Hombres
- Trail navegación GPS Parejas
- Trail navegación GPS 3 participantes
- Trail navegación GPS Familiar 2 participantes
- Trail Navegación GPS Familiar 3 participantes

Hidratación y preparación

- La carrera será autoabastecida y no habrá puntos de hidratación en la ruta.
- Habrá agua disponible en la zona de concentración antes de la carrera.
- Habrá agua disponible en las zonas de transición (ZT).

- Cada participante debe llevar su propio recipiente; no se entregan vasos desechables.
- Cada participante deberá llegar adecuadamente hidratado y llevar suficiente líquido para completar la ruta.


EL RETO
NOVOPAN
MB
Más que llantas
008
BENEFICIO MOYABACA
para todos los competidores
50%OFF
EN SERVICIOS.*
Presentando tu inscripción
No incluye repuestos. Válido hasta diciembre 2026

Clima

El clima puede presentarse lluvioso y frio. Les recomendamos asistir con vestimenta adecuada y ropa abrigada que les permita disfrutar de su permanencia en el lugar antes y después de la carrera.

Recomendamos llevar una capa impermeable, gorra, gafas y ropa de cambio. También es importante que los acompañantes y familiares están preparado para protegerse adecuadamente de la posibilidad de lluvia y frio durante la carrera.

Manejo de desechos

- Deseche la basura de manera adecuada.
- Habrá basureros para plástico, papel y residuos comunes.
- Se recomienda reducir al mínimo los empaques y llevar de regreso la basura generada.
- No se entregarán vasos desechables en las zonas de hidratación.

CHERY HIMLA

EXPLORER

TOSCANA

Banco Guayaquil

aseguradora del sur

cannondale

226ERS

CLUB MOYABACA
Más que tantas

MEDACTIVA
medicina & movimiento

la red 102.1 FM

SABAI

AWA NUTRITION



NOVOPAN

PROYECTO AVENTURA